



Julie Gayral, designer

Féralization

Un jeu de société coopératif
pour féraliser son blender

MODE D'EMPLOI

Dans le cadre de la recherche

**Domestiquer ses appareils domestiques :
reprendre la main sur la technique pour rester maître chez soi ?**

menée avec

Émile Hooge, prospectiviste, et **Benjamin Pradel**, sociologue



Féralization

Un jeu de société coopératif pour apprendre à féraliser son blender selon les différentes étapes de détachement et l'accepter pleinement

Ce mode d'emploi reprend la forme de règles du jeu de société et s'inspire du parcours qui décrit les étapes de la féralisation, depuis la mise à distance jusqu'à la disparition totale de l'objet de son habitat. Ainsi, le plateau propose un parcours inspiré de la courbe du deuil sur lequel s'ajoutent des cartes « actions férales » (mettre son blender dans le placard le plus haut de la cuisine, l'utiliser pour caler une porte, le mettre à la cave, l'amener au bureau, le donner, l'abandonner dans la rue, le jeter à la déchetterie, le détruire, etc., jusqu'à la victoire par détachement total ou disparition de l'objet. Mais attention, les cartes « affect » vous ramèneront vers la voie de l'attachement !



FÉRALIZATION

1-7 

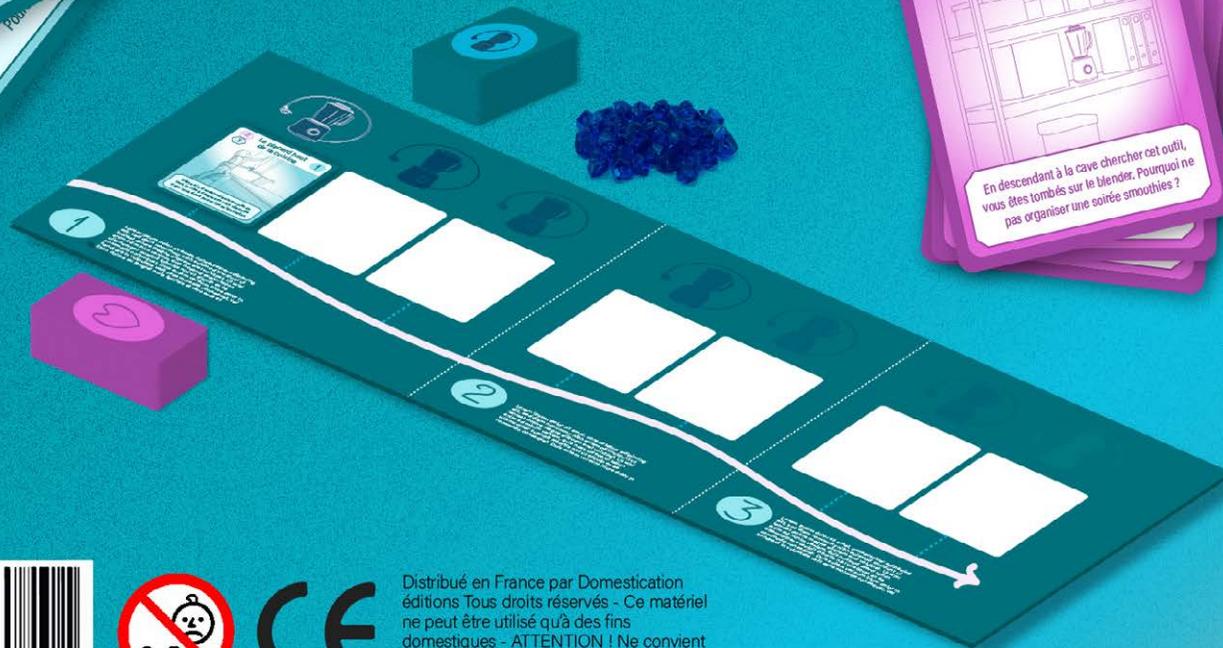
7+ 

30' 

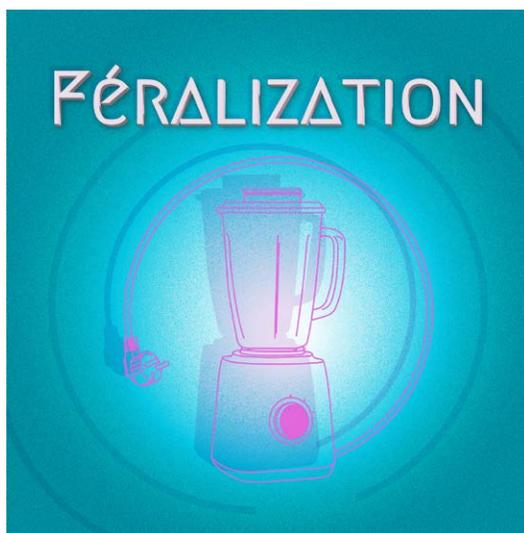


Coopérez en famille pour féraliser votre blender !

En utilisant les ressources de votre habitat, développez ensemble la meilleure stratégie pour vous détacher de votre appareil. Il faudra accumuler des **cartes actions férales** pour progresser sur la voie du détachement et gagner la partie. Mais attention aux **cartes affect** qui vous ramèneront inexorablement vers l'attachement !



Distribué en France par Domestication éditions Tous droits réservés - Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins domestiques - ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Danger d'étouffement.



[LIRE LE RAPPORT EN LIGNE](#)



[LIRE LA SYNTHÈSE EN LIGNE](#)

les chantiers LEROY MERLIN Source

Directeur de la publication :

Frédéric Rochaix,
Leader Centre de connaissances
Habitants, LEROY MERLIN France

Coordination scientifique et éditoriale :

Denis Bernadet,
animateur scientifique,
LEROY MERLIN Source

Coordination graphique - maquette :

Emmanuel Besson

Correction - relecture :

Béatrice Balmelle

Avril 2023

Créé par LEROY MERLIN en 2005, LEROY MERLIN Source réunit des chercheurs, des enseignants et des professionnels du champ de l'habitat qui ont accepté de partager leurs savoirs et leurs connaissances avec les collaborateurs de l'entreprise.

Au sein de trois pôles – Habitat et autonomie, Habitat, environnement et santé, Usages et façons d'habiter – ils créent des savoirs originaux à partir de leurs pratiques, réflexions et échanges, sur les évolutions de l'habitat et les modes de vie, principalement par le recours à la recherche en sciences humaines et sociales.

Ils travaillent de manière transversale au sein de chantiers de recherche dont les thèmes sont définis annuellement par la communauté des membres des groupes de travail, en dialogue avec les axes stratégiques de l'entreprise. Ces travaux sont construits avec des

collaborateurs de l'entreprise et ouverts à des partenariats avec des acteurs de l'habitat.

Les résultats de ces chantiers sont transmis d'une part aux collaborateurs de LEROY MERLIN sous des formes adaptées à leurs préoccupations, et d'autre part à tous les acteurs de la chaîne de l'habitat intéressés dans une diversité de supports : rapports de recherche et synthèses, films, expositions, événements publics, etc.

Ces collaborations actives donnent lieu à des publications à découvrir sur le site de **LEROY MERLIN Source**.

www.leroymerlinsource.fr

 **LEROY MERLIN**
Source

tous les savoirs de l'habitat